

---

# A la découverte du monde

Grand camp 2024

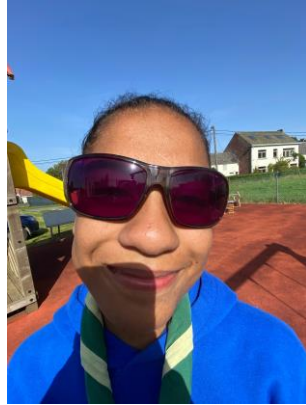


---

## Les explorateurs :



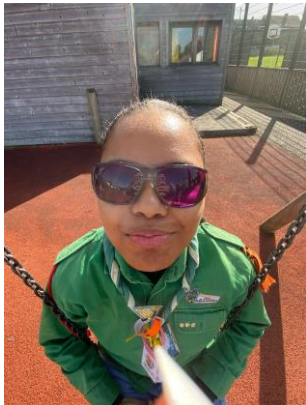
**Hamadryas**  
Présidente et  
animatrice  
benjamins/es



**Igaraba**  
Animatrice  
responsable  
benjamins/es



**Simensis**  
Vice-présidente et  
animatrice benjamins/  
es



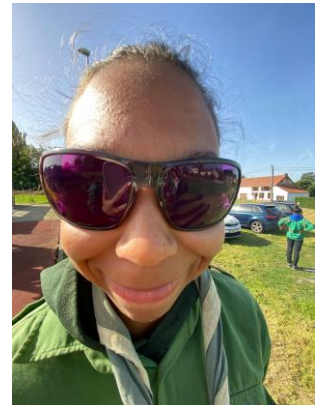
**Babyrousa**  
Animatrice  
chevalier/  
étincelles



**Goura**  
Animatrice  
responsable  
chevaliers/  
étincelles



**Ashera**  
Animatrice  
chevaliers/  
étincelles



**Mustang**  
Animatrice  
chevaliers/  
étincelles





**Kinkajou**

Vice-président et animateur conquérants/ Alpines



**Toucan**

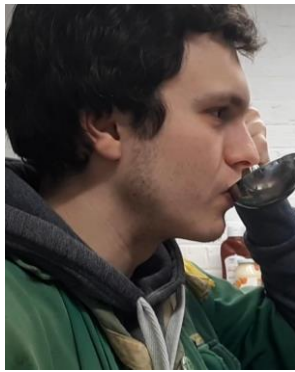
Animateur responsable conquérants/ Alpines



**Chipmunk**  
Intendant



**Guanaco**  
Intendant



**Margay**  
Intendant



**Acanthiza**  
Intendante



**Loriquet**  
Intendant



**Castor**  
Adulte accompagnateur

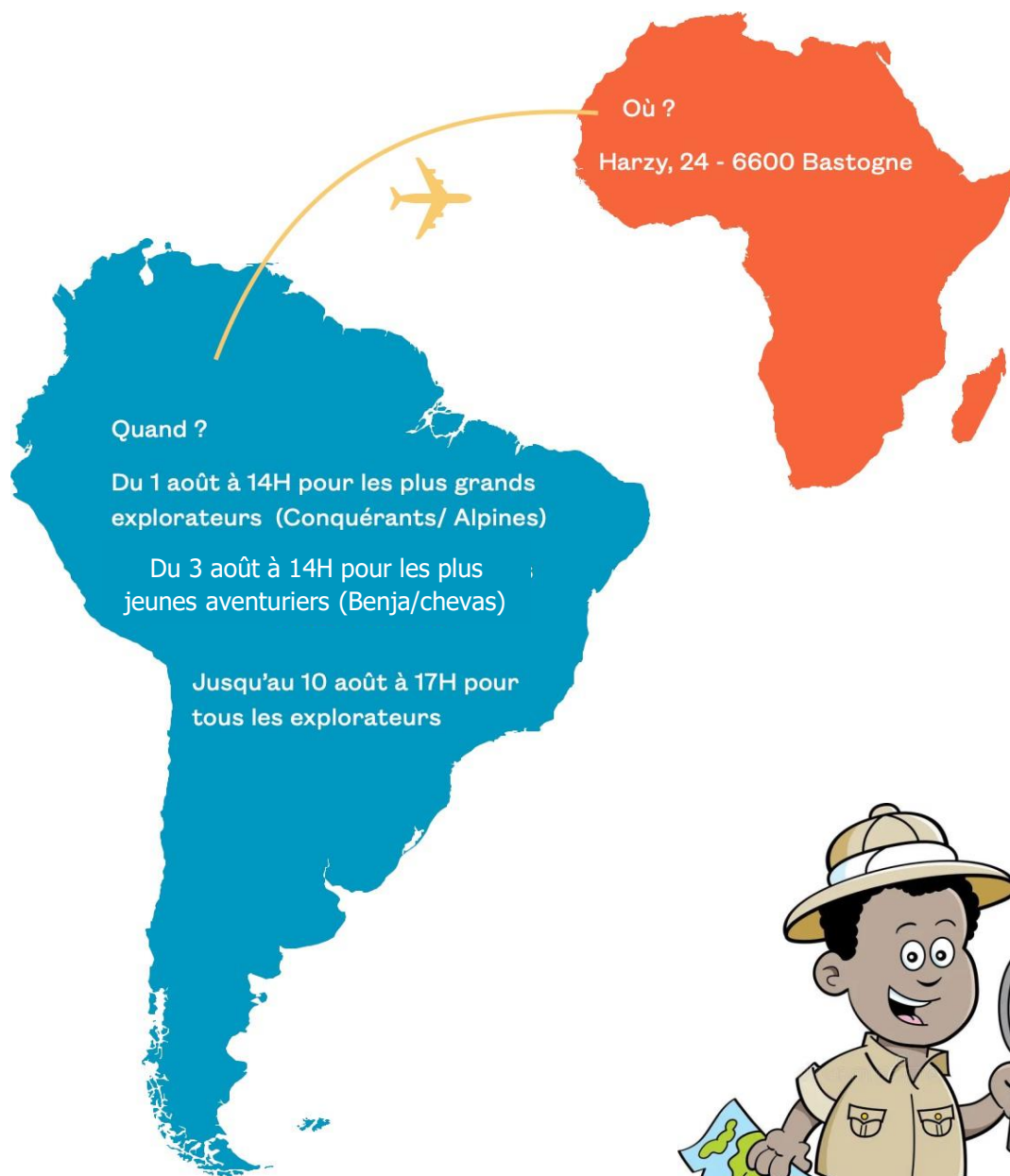


**Mara**  
Adulte accompagnateur



**Anoa**  
Adulte accompagnateur

## Informations sur l'exploration :



---

# Les informations complémentaires à l'exploration:

## Numéros des contacts:

Laura Dewulf/ Hamadryas (Présidente): 0472/72.63.80

Thomas Dewulf/ Kinkajou (Vice-président): 0491/89.69.63

Léa Morel/ Simensis (Vice-présidente): 0486/97.05.63

Lorena Lochet/ Igaraba (Animatrice responsable benjamins/es: 0470/45.36.34

Clara Morel/ Goura (Animatrice responsable chevaliers/ étincelles): 0483/39.13.80

Mathéo Kabongo/ Toucan (Animateur responsable conquérants/ Alpines):  
0491/24.44.33

Christian Cognaux / Picsou (Trésorerie) : [christiancognaux@gmail.com](mailto:christiancognaux@gmail.com) ou 0476/96.05.53

## Qu'est-ce qu'un camp ?

Un camp est un séjour durant lequel nous nous retrouvons tous ensemble pour faire pleins d'activités !  
Les 3 sections du Patro se retrouver au même endroit pour vivre quelques jours en communauté encadrée par des animateurs et des intendants motives.

Pendant les camps, il y a des activités spéciales qu'on ne fait que lors du camp comme le hike par exemple ou les grands marchent plusieurs jours pour découvrir la région ou encore les concours, les promesses ou les journées spéciales. Il n'y a pas de journée type en camp, si ce n'est les repas et les heures de dodo qui restent fixes. Tu découvriras tout cela très vite.

On espère que tu as autant hâte que nous d'y être !

## Les 8 axes du Patro:

Notre Mouvement de Jeunesse s'articule autour de 8 nouveaux axes, les voici :

- Grandir ensemble
  - Apprendre par le jeu
  - Chercher du sens
  - Vivre la démocratie
  - Coopérer avec son quartier
  - Valoriser la jeunesse
  - Oser s'engager
  - Evaluer pour (se) construire
- C'est à travers ce prisme que nous essayerons de grandir et de s'amuser durant ce camp



# Les chansons des explorateurs:

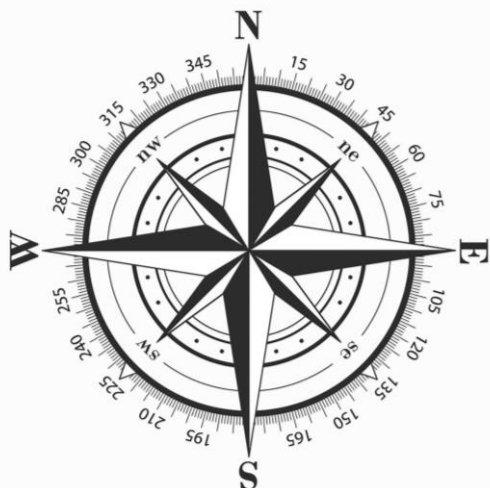
## Prière du repas:

Bénissez-nous, Seigneur  
Bénissez ce repas, cette table accueillante  
Et procurez du pain à ceux qui n'en ont pas  
Ainsi soit-il

\* Bon a Bon a ? pe'tit !  
Merci Merci ? beaucoup !  
De rien de rien ? Du tout !  
Du fond Du fond ? du cœur !  
Petit Petit ? Ourson ! Petit Petit ? Ourson !  
Honneur aux Honneur aux ? Cuistot !  
(Pyjama Pyjama ? au lit !) \*

## Le champ Patro:

Dans nos Patros, goutons la pure ivresse  
Des plaisirs sains et des ébats joyeux  
Que l'amitié toujours règne en maitresse  
La charité sera loi dans nos jeux  
(Mettre la main droite sur le cœur)  
Salut à toi, blé vert, symbole de jeunesse  
Enlaçant la croix d'or, emblème de la foi  
Salut, o joyau blanc,  
Proclamant la noblesse Des cœurs vaillants et  
purs,  
Unis au Divin Roi  
Blasons de nos Patros,  
(Taper 2 fois du pied u sol)  
Tu chantes l'allégresse  
Tu brilles sur nos cœurs, Nous sommes fiers  
de  
toi.



## Hymne national Belge:

Ô Belgique, ô mère chérie,  
A toi nos cœurs, à toi nos bras !  
A toi notre sang, ô noble Patrie !  
Nous le jurons tous tu vivras !  
Tu vivras toujours grande et belle  
Et ton invincible unité  
Aura pour devise immortelle :  
Le Roi, la Loi, la Liberté ! X3

## Debout les gars:

· Refrain ·  
Debout les gars, réveillez-vous,  
Il va falloir en mettre un coup,  
Debout les gars, réveillez-vous,  
On va au bout du monde !  
Cette montagne que tu vois,  
On en viendra à bout mon gars,  
Un bulldozer et deux cents bras  
Et passera la route.  
· Refrain ·  
Il ne faut pas se dégonfler  
Devant des tonnes de rochers,  
On va faire un 14 juillet  
A coup de dynamite.  
· Refrain ·  
Encore un mètre et deux et trois  
En 1983  
Tes enfants seront fiers de toi,  
La route sera belle !  
· Refrain ·  
Il nous arrive parfois le soir  
Comme un petit coup de cafard,  
Mais ce n'est qu'un peu de brouillard  
Que le soleil déchire.  
· Refrain ·  
Les gens nous prenaient pour des fous  
Mais nous on passera partout  
Et nous serons au rendez-vous  
De ceux qui nous attendent.  
· Refrain ·  
Et quand tout sera terminé  
Il faudra bien se séparer  
Mais nous on n'oubliera jamais  
Ce qu'on a fait ensemble.  
· Refrain ·



# Les bons plans en partant à l'aventure:

## Astuces d'explorateur:

- Noter/Graver mon nom sur TOUTES mes affaires (vêtements, gourde, gamelle, savons, ...).
- Mettre mes médicaments dans une trousse avec mon nom dessus, y mettre une notice pour prendre et donner le tout à mon animateur responsable en arrivant au camp.
- Si tu as un frère ou une sœur, tu peux prendre un tube de dentifrice, savon, etc pour deux, vous gagnerez de la place dans vos sacs.
- Si tu as des grosses allergies notamment alimentaires ou un régime particulier, tu peux contacter les animateurs et l'intendance pour que ce soit bien pris en compte dans le menu.
- Le Patro essaie d'être en accord avec la Nature. En plus, cette année on a une rivière à disposition. Veille à prendre des produits adaptés pour la faune et la flore.
- N'oublie surtout pas tes documents importants, sinon tu ne pourras pas venir en camp.
- Une taie d'oreiller fait tip top l'affaire pour un sac à linges sales.
- L'importance c'est d'avoir les pieds au sec ! Prends suffisamment de paires de chaussettes.
- Les fiches médicales, attestation et autres se trouvent sur le site [www.patrodeglimes.be](http://www.patrodeglimes.be), n'hésite pas à aller voir là-bas.

## A ne pas oublier:

- Fiche médicale
  - Attestation d'autorisation
- ⇒ Dans le cas où il manquerait une de ses fiches, la participation au camp n'est pas possible



Note ici les astuces que l'aventure tu auras apprises:

# Le matériel indispensable pour les jeunes aventuriers (Benjamins/es et Chevaliers/Étincelles):

## Kit de survie de l'explorateur:

- Lampe de poche
  - **Autorisation parentale de participation**
  - Carnet de camp
  - **Fiche de santé**
  - Matériel pour envoyer tes lettres
  - Gourde
  - Anti-moustique
  - Sac de couchage
  - Crème solaire
  - Lit de camp ou matelas (+pompe)
  - Doudou
  - Couvertures (pour les veillées)
  - Oreiller
  - Sac à linge en tissu
  - Compeed si besoin
  - **Uniforme complet (foulard + chemise)**
  - **Gamelle + couverts (NOMMES)**
- 
- Médicaments + notice de prise dans une trousse
  - **ATTENTION : mettre un sac/valise par enfant quand ce sont des frères et sœurs, pour éviter qu'ils échangent leurs vêtements.**

## Trousse de toilette:

- Brosse à dents
- Dentifrice
- Savon pour le corps (qui est bon pour la planète et est biodégradable si tu veux te laver dans la rivière)
- Shampoing
- Gants de toilette et essuies de bain
- Brosse à cheveux (si besoin)
- Élastiques à cheveux (si besoin)

## Les vêtements pour ressembler à Indiana Jones:

- T-shirt (8)
- Pantalons (2)
- Shorts (2)
- Pulls (3)
- Pyjamas (2)
- Sous-vêtements
- Maillot de bain
- Casquette
- Lunette de soleil
- Manteau de pluie
- Bottines
- Chaussures de rechange
- Pleins de paires de chaussettes
- Déguisement

## Attention !

! Pas d'objets électroniques  
! Pas de bonbons si tu ne veux pas les partager ... car tous les bonbons sont partagés (le partage est une règle d'or du Patro)





---

# Le matériel indispensable pour les grands aventuriers (conquéranants/Alpines):

## Kit de survie de l'explorateur:

- Lampe de poche
- **Autorisation parentale de participation**
- Carnet de camp
- **Fiche de santé**
- Matériel pour envoyer tes lettres
- Gourde
- Anti-moustique
- Sac de couchage
- Crème solaire
- Matelas (+pompe) car tu dors sous pilotis
- Doudou
- Couvertures (pour les veillées)
- Oreiller
- Sac à linge en tissu
- Compeed si besoin
- **Uniforme complet (foulard + chemise)**
- **Gamelle + couverts (NOMMES)**
- Médicaments + notice de prise dans une trousse

## Les vêtements et trousse de toilette indispensable à ta survie:

- T-shirt (+/- 12)
- Pantalons et shorts (+/- 10)
- Pulls (+/- 3)
- Pyjamas
- Sous-vêtements (+/- 12)
- Maillot de bain
- Casquette
- Lunette de soleil
- Manteau de pluie
- Bottines
- Chaussures de rechange
- Pleins de paires de chaussettes
- Déguisement
- Brosse à dents
- Dentifrice
- Savon pour le corps (qui est bon pour laplanète et est biodégradable si tu veux te laver dans la rivière)
- Shampoing
- Gants de toilette et essuies de bain
- Brosse à cheveux (si besoin)
- Elastiques à cheveux (si besoin)



---

## Informations importantes pour les conquérants/ Alpinnes:

### Les appareils électroniques:

Comme chaque année, les GSM, MP3, iPod, ordinateurs, consoles de jeux et autres appareils électroniques ne sont pas admis lors du camp sous peine d'être confisqués jusqu'à la fin de celui-ci.

Tu peux, cependant, prendre ton téléphone (+ chargeur) avec toi si tu les remets aux animateurs à ton arrivée en camp pour qu'ils soient gardés en sécurité. Il te sera donné dans deux cas. Le premier, ce sera pour le hike ou il te sera utile pour joindre les animateurs. Le second cas, ce sera sur demande de ta part, ponctuellement pour donner des nouvelles à tes proches lors d'un temps libre. La confiscation s'effectuera dans le cas où tu caches ton appareil électronique et que les animateurs le découvrent.

### Consommation :

**L'ALCOOL, LES ARMES, LA CIGARETTE\*, ET AUTRES SUBSTANCES ILLICITES SONT EGALEMENT INTERDITS !**

La prise de tout objet de ce type signifiera ton retour IMMEDIAT par tes propres moyens à ton domicile ! Nous tolérons cependant la présence de canif, couteau suisse ou opinel à condition que la lame ne dépasse pas la largeur de ta paume.



---

## La totémisation:

Le Totem est un outil d'éducation qui fait partie intégrante de la méthode pédagogique du Patro pour porter les valeurs de progression, de confiance en soi et d'accueil.

Un Totem est un nom d'animal donné au Conquérant/Alpine ou une personne membre du Mouvement (Staff, adulte accompagnateur, ...). Il reflète sa personnalité et ses attitudes au sein du groupe qui l'accueille dans une symbolique porteuse de sens. Puisqu'il est donné par les animateurs et la section des Grands, c'est également ce que la personne représente pour les autres membres de la section. Il permet au jeune (ou à l'adulte) de grandir et d'évoluer.

Plusieurs critères, les plus proches possibles de l'animal Totem, peuvent être pris en compte dont les mimiques et comportement, les habitudes de vie, les adaptations au milieu, etc. Il se donne traditionnellement en fin de la première année pour le Conquérant/Alpine.

Dès que la personne est totémisée, elle pourra être appelée par son Totem dans son parcours dans le Patro. La cérémonie peut comporter des rites et symboles avec une part de mystère, sans qu'il faille cultiver un secret qui peut faire surgir un certain malaise et qui n'apporte, finalement, peut-être pas grand-chose de positif à la vie du Groupe.

## Le quali:

Le Quali (qualificatif) est un adjectif, mot, groupe de mots ou une expression qui complète le Totem par des caractéristiques qui témoignent de la place que le Qualifié prend dans le groupe.

Le Quali donne à la personne une dimension supplémentaire dans la reconnaissance de ce qu'il a d'unique pour lui et pour le groupe. Il est une mise en évidence d'un ou plusieurs traits de caractère ou d'une qualité qui permet à la personne qui le reçoit, dans une reconnaissance mutuelle, de mieux se connaître et être reconnu dans la section et au sein du Patro. Il se donne généralement en deuxième année pour un Conquérant/Alpine.

Un Totem et un Quali sont donnés pour la vie ! Ils mettent tous les deux la personne en valeur et l'aident à progresser. Ponctuant des processus d'inclusion qui permettent de se lancer des nouveaux défis et de mieux se connaître les cérémonies du Totem et du Quali sont des moments remplis de rites et de symboles forts.

Note ici les caractéristiques de ton totem et/ou ton quali:

---

## La promesse:

La promesse se base sur les fondements et valeurs du patro et de comment l'animé les perçoit au quotidien. Lors de celle-ci le jeune prend un engagement autour d'une ou plusieurs de ces valeurs afin de l'améliorer dans sa vie de tous les jours.

La promesse est proposée à tous les animés de deuxième année ou plus, chacun est libre de la faire ou non.

La promesse se déroule en deux parties :

1. La première est une réflexion qui se déroule durant une partie du camp. Elle se fera à l'aide d'un parrain ou d'une marraine que le jeune aura choisi afin de l'aider, et de pousser sa réflexion en discutant avec celui-ci.

2. La seconde partie est une cérémonie un peu particulière lors d'un rassemblement en journée pour permettre aux promettants d'expliquer le résultat de leur réflexion aux autres membres du patro.

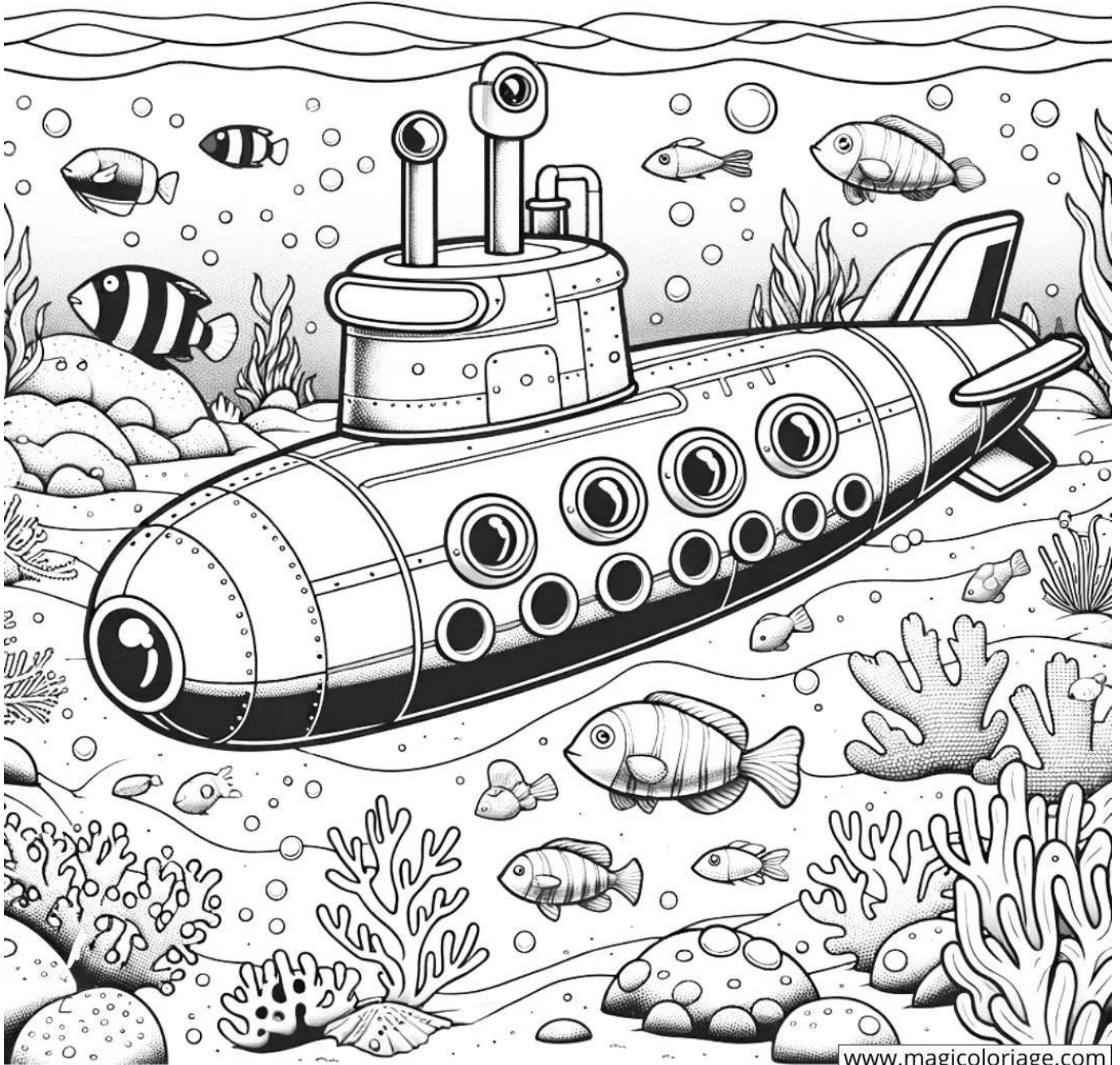
Sachez également que certains peuvent décider de reformuler leur promesse au fur et à mesure de leur parcours. A chaque étape correspond un nouveau défi à se fixer pour être toujours un meilleur citoyen du monde.

Informations/ notes à propos de ta promesse (Quand ai-je fais ma promesse ?, Quel est ma promesse ?, Qui est mon parrain/marraine de promesse ?, ... ) :

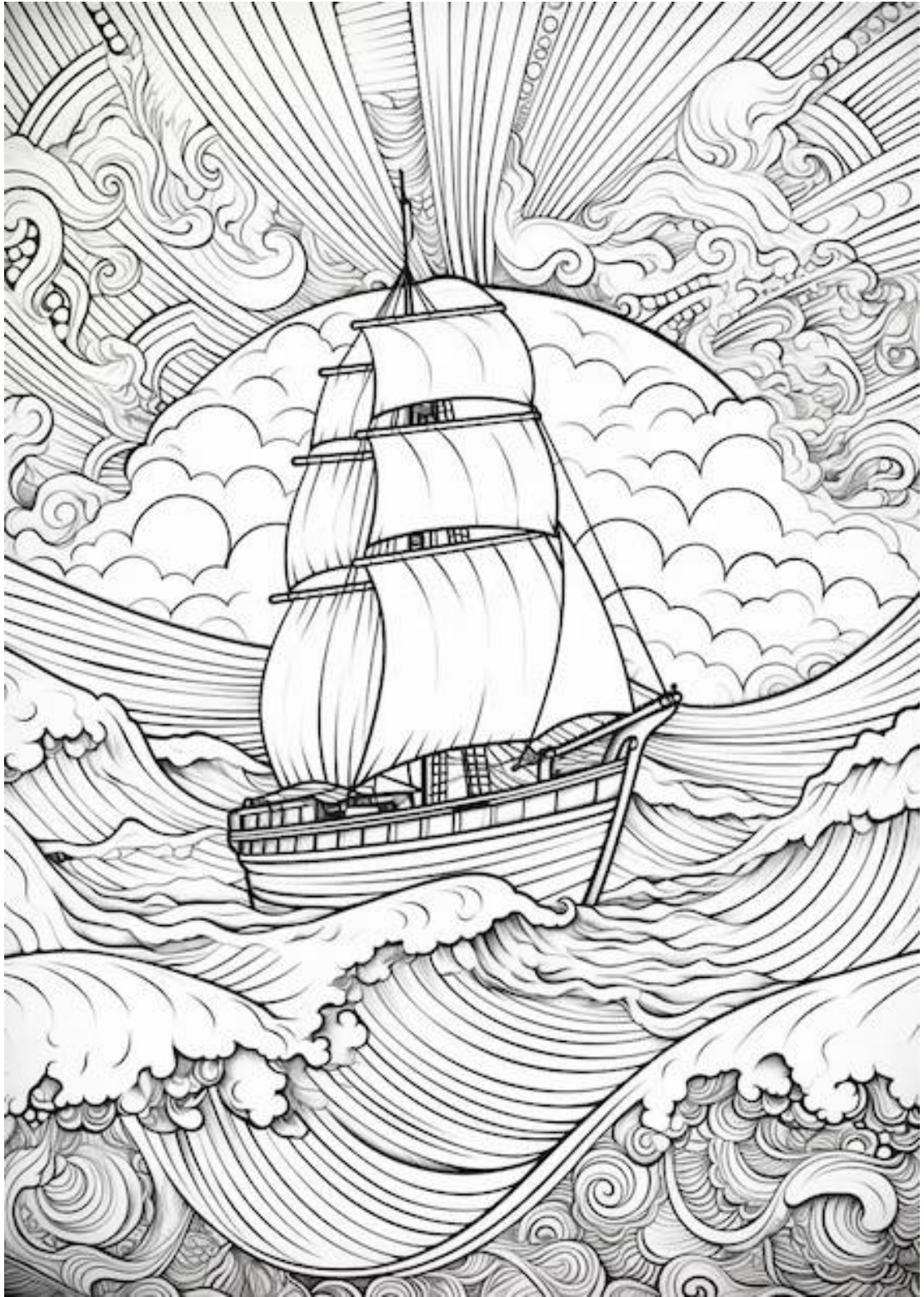


---

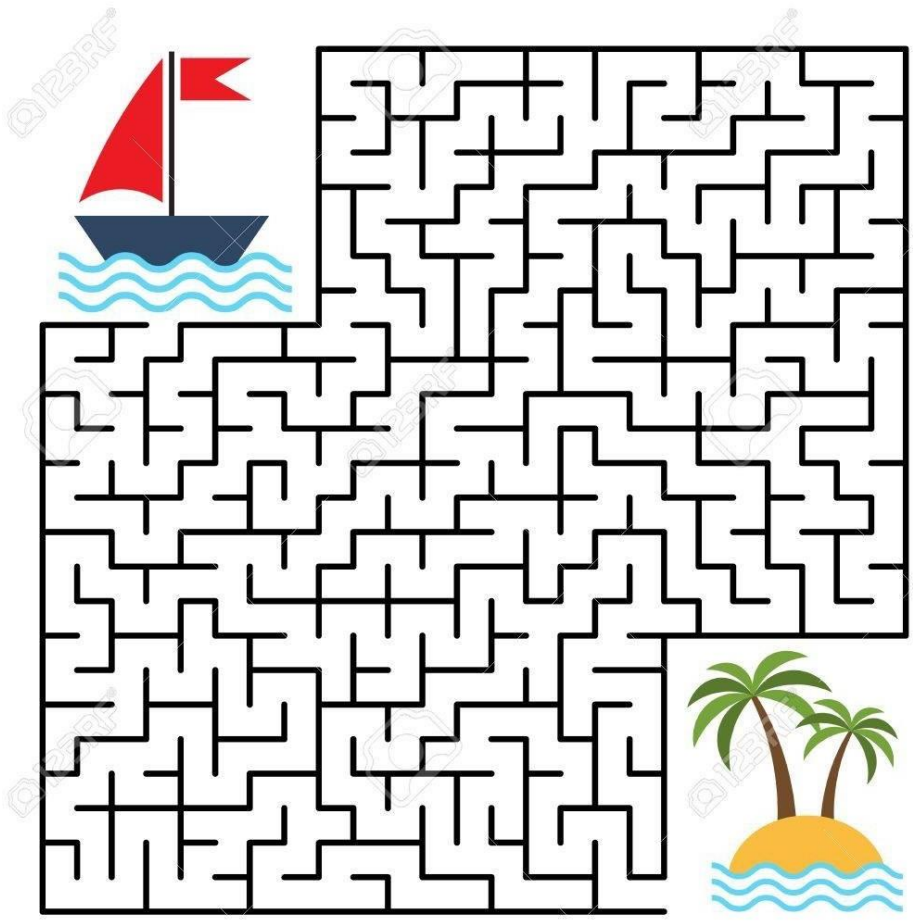
Coloriage et animations pour tous les explorateurs:



[www.magicoloriage.com](http://www.magicoloriage.com)







START

